

阿修羅之憤怒
取扱説明書

アスラズラース
関いのしおり

体験型
連続活劇
アクション

CAPCOM®

©CAPCOM CO., LTD. 2012 ALL RIGHTS RESERVED.

⚠ 警告 このゲームで遊ぶ前に、Xbox 360® およびアクセサリーの取扱説明書をお読みになり、安全と健康についての重要なお知らせをご確認ください。すべての取扱説明書は、後で参照できるように保管してください。Xbox 360 およびアクセサリーの取扱説明書の更新については、<http://www.xbox.com/jp/support/> をご覧ください。

ゲームで遊ぶ際の健康についての重要な警告

光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんの病歴がない方も、ゲームを見ている間に、原因不明の光過敏でてんかん発作を起こすことがあります。

この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔の痙攣（けいれん）、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。

このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

- ・テレビから離れて座る
- ・画面の小さいテレビを使う
- ・明るい部屋でゲームをする
- ・疲れているときや眠いときはゲームをしない

あなたやご家族、ご親戚の中に、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

CERO マークについて

本製品は、コンピュータエンタテインメントレーティング機構（CERO）の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク（表面）及びアイコン（裏面）を表示しています。年齢区分マークは、CERO 倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。なお、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示していません。また、CERO の対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。詳しくは CERO のウェブサイト (<http://www.cero.gr.jp/>) をご覧ください。

ASURA'S WRATH Contents

ストーリー	02	操作方針	08
キャラクター紹介	03	メニュー画面	10
ゲームの始め方/Xbox LIVEについて	06	オプション画面	12
ゲーム画面	07	ヒント/サポート情報	13



Unreal® Engine, Copyright 1998 - 2012, Epic Games, Inc. All rights reserved. Unreal® is a registered trademark of Epic Games, Inc.

Uses Scaleform GFx © 2010 Scaleform Corporation. All rights reserved.



Uses Bink Video, Copyright © 1997-2011 by RAD Game Tools, Inc.

This product includes code licensed from NVIDIA.

Portion of this software utilize Speed Tree®RT Technology (©2012 Interactive Data Visualization, Inc.) Speed Tree®RT Technology is a registered trademark of Interactive Data Visualization, Inc. All right reserved.

※本ソフトウェアでは、株式会社フォントワークスジャパンのフォントを使用しています。フォントワークスジャパンの社名、フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は、株式会社フォントワークスジャパンの商標または登録商標です。

このゲームはドルビー®デジタル 5.1に対応しています。ドルビー®デジタル 5.1サラウンド音響をお楽しみいただくためには、Xbox 360® 本体をドルビー®デジタル対応サウンドシステムへ、必ずデジタルケーブルで、Xbox 360 D 端子、HDMI AV ケーブル、Xbox 360 コンポーネント HDMI AV ケーブル、Xbox 360 VGA HDMI AV ケーブル、Xbox 360 S ビデオ AV ケーブルのいずれかを使用しで接続してください。Xbox 360 本体にHDMI出力端子がある場合は、Xbox 360 HDMI AV ケーブルをお使いいただけます。また、必ずXbox® タッチボードの「システム設定」から「本体の設定」を選択したのち、「オーディオ」の中から「デジタル出力」を選んで、最後に「ドルビー®デジタル 5.1」を選択してください。

本ゲームではハイビジョン(HDTV)表示に対応しています。ハイビジョン(HDTV)表示には、対応するテレビとXbox 360 コンポーネントHDMI AVケーブルなどが必要です。

ストーリー

"神国トラストリム"と呼ばれる唯一の巨大国家が文明の中心となり支配する世界——
工業的な近代科学文明と、精神的な宗教文明が融合した様式を持つ神国トラストリムは、
人間を"神人類"と呼ばれる上位階級が支配し、厳格でありながらも文明的な階級
社会を形成していた。

だが、この世界には神人類も手を焼く程の問題が存在していた…
大地の穢れから発生するとされ、神々や人間、文明を本能的に襲う魔物"ゴーマ"。
何の力も持たぬ人間たちは、日々ゴーマの襲撃に脅かされながら神にすがって辛うじて生き
残っている有様だったのだ。神国軍を指揮する8人の神々—アスラたち"八神将"は、
ゴーマの根源たる"ゴーマ・ヴリトラ"と
血戦を繰り広げ、辛くも勝利を取る。

東の間の平穏を得た神国トラストリム。

だが、神国トラストリムを司る神皇が暗殺され、アスラがその犯人に仕立て上げられて
しまう。すべてはかつての同胞である、八神将たちによる企みだったのだ!

愛娘は八神将に捕らえられ、妻ドゥルガも殺害されてしまう…

八神将たちの手でドメをさされ、天から地に墮とされたアスラは、
薄れゆく意識の中でかつての同胞への復讐を誓うのだった!

そして、一万二千年の時間が流れた——

本作の主人公。かつては神国軍の将"八神将"の1人
だったが、同胞である7人の神々の裏切りにあい、
娘を奪われ、妻も殺され、その命までも絶たれた男。
死すとも消せぬ怒りに導かれ、現世へと甦る。

アスラ

みたくな
リトラだ。

七星天 ヤシャ

神国軍を率いる大將格、七星天の1人。
冷静沈着で、文武に長ける。神速の体技
を持ち、その實力は七星天の中でも
抜きん出ている。
アスラの永遠のライバル。

Character

キャラクター紹介

2



3



七星天ワイゼン

七星天デウス

ミスラ

アスラの実の娘。神の力を高める巫女として選出され、神国において重要な存在になっている。

七星天オーガス

人類の守護者たる――

七星天セルゲイ

七星天オルガ

七星天カルロ

神様だ。

Character

キャラクター紹介 七星天

神国トラストリムの八神将達の内、アスラを除く7人で結成された集団。デウスを筆頭として、それぞれが軍を率いる大将格である。人類の敵“ゴーマ”を駆逐すべく大義を掲げ、度重なる戦いを続けている。

ゴーマ

大地の穢れから発生するとされる魔物。自然生物に似た姿を持ち、神々や人間、文明を本能的に襲う習性がある。

ゲームの始め方/Xbox LIVEについて



ゲームを起動すると、タイトル画面が表示されます。タイトル画面でSTART ボタンを押すとタイトルメニュー画面に進みます。

タイトルメニュー画面では、以下のメニューから項目を選択できます。

NEW GAME	—— 新しくゲームを始めます。
EPISODE MENU	— エピソードを選択してプレイします。
OPTIONS	—— ゲームの各種設定の確認・変更ができます。
EXTRAS	—— さまざまな特典イラストや映像などが見られます。ゲームを進めると内容が増えていきます。
実績	取得した実績を確認できます。
CGアート	さまざまなCGアートを閲覧できます。
アートイラスト	さまざまなアートイラストを閲覧できます。
インターバルムービー	エピソード間のインターバルや各プロモーションムービーを閲覧できます。
ゲージ	使用するゲージを変更できます。＊条件を満たすと特殊効果を持つゲージが追加されます。
アイキャッチ	アイキャッチの画像を設定できます。

セーブについて

各エピソードのクリア時に、ゲームの進行状況が自動でセーブされます。データ保存機器の設定を行い、セーブデータの保存先を決めてください。セーブデータの保存には最低108KB以上の空き容量が必要です。続きからプレイする場合は、エピソードメニュー

→ P.10 から任意のエピソードを選んで再開します。

Xbox LIVE® Xbox LIVEについて

Xbox LIVE を利用すると、さまざまなゲームやコンテンツを楽しむことができます。詳細については、<http://www.xbox.com/jp/live/> を参照してください。

Xbox LIVE を利用するために

Xbox LIVE を利用するには、Xbox 360 本体をブロードバンド環境に接続し、Xbox LIVE サービスに加入することが必要です。Xbox LIVE サービスや Xbox 360 とブロードバンド回線の接続に関する詳細は <http://www.xbox.com/jp/> をご覧ください。

保護者による設定

保護者の方は、CERO年齢区分などに基づき、児童や青少年がプレイできるゲームを制限したり、Xbox LIVE の各機能・サービスのご利用を簡単に制限したりすることができます。また、プレイ時間を限定することもできます。詳しくは Xbox 360 本体の取扱説明書および <http://www.xbox.com/jp/familysettings/> をご覧ください。

ゲーム画面

敵に攻撃を当てたり、ダメージを受けると上昇します。ゲージをMAXまで溜めると、一定時間アスラが強化されるアンリミテッドモードを発動できます。



敵からダメージを受けると減っていき、なくなるとゲームオーバーになります。

ライフゲージ

アンリミテッドゲージ

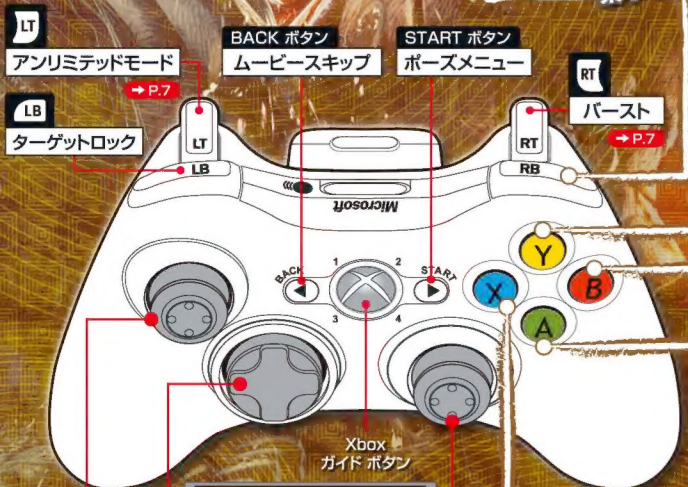


状況に応じた特殊なアクションが表示される場合があります。

バーストゲージ

敵に攻撃を当てるとバーストゲージが上昇します。ゲージが最大になると、画面上にバーストアイコンが表示されます。**RT** を押すと、いかなる戦況をも打破する最強攻撃「バースト」を発動します。

操作方法



Y ボタン ヘビーアタック



スペシャルアタック

ダウンした敵の近くで Y ボタンを押すとスペシャルアタック! 敵に大ダメージを与える! (オーバーヒート中は不可)

※オーバーヒートについて※

ヘビーアタック、スペシャルアタックを使用すると一定時間オーバーヒート状態となり、ヘビーアタック、スペシャルアタックが使用できなくなります。

B ボタン アタック



ダッシュアタック

B ボタン長押しでダッシュアタック! 神速で敵の懐に飛び込んで攻撃だ! ジャンプ中は上空から急襲するタイプアタックになるぞ!

特殊な入力



カウンター



A ボタン ジャンプ



リカバリー

敵からダメージを受けた直後に A ボタンを押すと、ダメージを軽減し、体勢を立て直す!

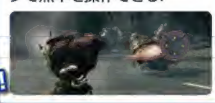
A ボタン 決定 B ボタン キャンセル

X ボタン シュート



ラピッドシュート

X ボタン長押しで、シュートを連射するラピッドシュートに! ラピッドシュート中は左スティックで照準を操作できる!



シンクロニックチャンス

ゲーム中のアスラに合わせて、画面上に Y ボタンのアイコンが表示されることがあります。そのアイコンに合わせてタイミング良く Y ボタンを入力しましょう。入力結果はエピソードクリア時のリザルトメニューに反映されます。



ポーズメニュー

START ボタンを押すとポーズメニューが表示されます。
ポーズメニューでは以下の項目を選択できます。



RETURN TO GAME
ポーズメニューを閉じて、
ゲームを再開します。

CONTROLS
カメラ操作と振動の設定変更と、現在の
操作タイプの確認ができます。

RETURN TO TITLE
ゲームを中断して、
タイトルメニューに戻ります。

リザルトメニュー

エピソードクリア時にプレイ結果が表示されます。



エピソードメニュー

タイトルメニューから「EPISODE MENU」を選択
すると、エピソードメニューが表示されます。
各部ごとにクリア済みのエピソードが表示され、
LB RB で表示を切り替えます。
任意のエピソードを選択してください。



PLAY
選択中のエピソードをプレイします。

RECORD
選択中のエピソードのリザルトを
確認します。

※エピソードの難易度は「OPTIONS」で変更ができます。 → P.12

オプション画面

OPTIONS

オプションでは、以下の項目を選択できます。



難易度 ゲームの難易度を選択できます。

音声・音量

- 音声……… 音声を「英語」「日本語」から選択できます。
- 全体の音量……… 音量を設定できます。

字幕・インフォメーション

- 字幕……… 字幕表示をON/OFFできます。
- インフォメーション……… インフォメーション表示をON/OFFできます。

操作設定 操作タイプを選択できます。

カメラ

- 上下操作……「通常」「反転」から選択できます。
- 左右操作……「通常」「反転」から選択できます。
- 操作感度……… 操作感度を調整できます。

明るさ・振動

- 画面の明るさ……… 画面の明るさを設定できます。
- 振動……… 振動機能をON/OFFできます。

※振動機能をお楽しみいただくには、Xbox ガイド ボタンを押し、
[設定]→[プレイ環境設定]→[コントローラーの振動]で設定を行います。

初期設定に戻す すべての設定を初期状態に戻します。

ヒント

スペシャルアタックを決める!

ダウンさせた敵に接近して
① ボタンでスペシャルアタックだ!
大ダメージをあたえて
バーストゲージも
ドカンとたまるぞ!



ターゲットロックを有効に使用!

敵を見失ったら LB でターゲット
ロックだ! 遠距離から攻撃して
くる姑息な敵を捕捉するのにも
役立つぞ! たがしかし!
敵がいないところでは使えないぞ!

アンリミテッドモードで大逆転!

アンリミテッドゲージがたまつたら
LB でアンリミテッドモード発動!
敵の攻撃をものどもせず、怒涛の
ラッシュを叩きこめ!



ダッシュアタックで撃ち上げる!

無防備な敵にダッシュアタックを当
てると空中に撃ち上げることができ
る! 続けて追撃したり、ダウンさせ
てスペシャルアタックを狙うもよし!

たがしかし! 失敗しても文句は言わない!

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤作動を起こすような場合がございます。おそれいりますが弊社お客様相談室 専用ゲームサポートまでご連絡ください。
なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんので、ご了承ください。

※画面写真は開発中のものであり、実際の製品版と異なる場合がありますので、ご了承ください。
※このゲームはフィクションです。実在の人物、団体、事件等とは無関係です。

困ったときの サポート情報

こんなときはどうしたらいい?

- ゲームが起動しない ● 操作手順がわからない ● 取扱説明書に載っていない
- プレイ中にゲーム画面が止まる ● セーブデータはコピーできるの?

カプコン サポートページの Q&A をチェックしてみましょう!

カプコン サポートページには、ゲームの機種、タイトルごとによくあるお問い合わせと回答を掲載しているの、内容によっては、すぐに解決できるかもしれません。
また、Q&Aで探している情報が見つからなかった場合も、サポートページ内のお問い合わせフォームから直接お問い合わせいただけます。



カプコン サポートページ

<http://www.capcom.co.jp/support/> 携帯電話でもアクセス可能! ▶

カプコンお客様相談室 専用ゲームサポート

TEL/06-6946-3099 9:00~17:30(土・日・祝を除く) ※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

発売元

株式会社 **カプコン**

〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号

当社は本ソフトの無断複製・貸与・商業使用は一切許可しておりません。
FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE AND RENTAL ARE PROHIBITED.

カプコン公式サイト <http://www.capcom.co.jp/>
ゲーム情報・ショップ・ファンサイト・メルマガ
携帯コンテンツ <http://ktai.capcom.co.jp/park/>



NO COPY
このソフトの複製・貸与・商業使用は禁止されています。

大尊

25275 W 276

Xbox、Xbox 360、Xbox LIVE、Xbox 関連ロゴは米国 Microsoft Corporation および / またはその関連会社の商標であり、Microsoft からのライセンスに基づき使用されています。